

206288 - QUIZ IT - JOC MUZICAL

Avertisment! Pericol de înec. Nu este potrivit pentru copii sub 36 de luni datorită părților mici.

Avertisment! Pericol de strangulare. Nu este potrivit pentru copii sub 36 de luni datorită cablului lung.

Bine ați venit la Quiz it, jocul muzical pe care îl controlați!
QUIZ IT este un joc muzical interactiv. Conectați player-ul dumneavoastră preferat de muzică și testați cunoștințele muzicale ale prietenilor și familiei!

- Cine știe mai multe despre muzică?
- Apăsăți pentru a câștiga!
- O largă varietate de opțiuni de joc!
- Sunetele pot fi distorsionate
- Efecte de sunete diverse

Joc muzical interactiv de tipul „cine știe câștigă” pe care îl controlați! Conectați player-ul dumneavoastră muzical, alegeți o piesă iar distracția poate începe!

- Jucați individual sau pe echipe.
- Selectați un Quizmaster (moderator) care să controleze player-ul muzical și comenzile jocului.

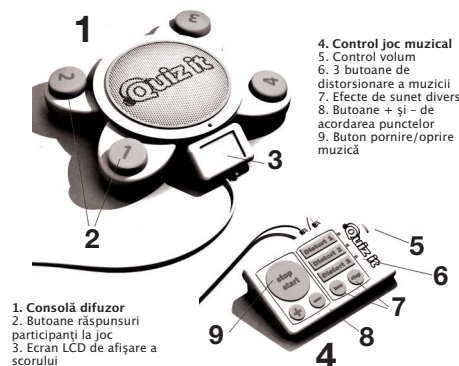
- Opțiunile jocului dumneavoastră sunt:

- Numiți piesa
- Fredonați refrenul
- Numiți artistul
- Cântați următorul vers

Sau pur și simplu creați-vă propriul dumneavoastră joc - posibilitățile sunt nelimitate!

Obiectivul acestui joc este a fi primul care răspunde corect la întrebarea legată de muzică. Scorul este ținut și stabilit de moderatorul jocului iar „spectatorii” vor reacționa în conformitate cu răsăunșurile dumneavoastră! Dacă moderatorul jocului consideră că răspundeți corect la majoritatea întrebărilor, poate utiliza unul din cele 3 butoane cu funcții de distorsionare pentru a face jocul și mai provocator!

Jocul necesită 3 baterii AA (nu sunt incluse).



1. Consolă difuzor
2. Butoane răspunsuri participanți la joc
3. Ecran LCD de afișare a scorului

4. Control joc muzical
5. Control volum
6. 3 butoane de distorsionare a muzicii
7. Efecte de sunet divers
8. Butoane + și - de acordarea punctelor
9. Buton pornire/oprire muzică

Cunoașteți cele 1500 idei utile și originale Dmail?
Dacă nu ați primit încă catalogul GRATUIT
puteti suna la 021-336.04.44.
Vizitati on-line catalogul complet -accesati www.dmail.ro

206288 - QUIZ IT - JOGO MUSICAL

Liga o teu leitor de música, escolhe uma faixa e começa a diversão!

- O jogo musical interativo que podes controlar!
- Quem sabe mais de música?
- Responde para ganhar!
- Grande variedade de opções de jogo!
- Os sons podem ser distorcidos.
- Efeitos de som de público.

Bem-vindo ao jogo musical!
Trata-se de um jogo de música interativo. Liga o teu leitor de música e testa o conhecimento musical dos teus amigos e família!

- Joga individualmente ou em equipa.
- Escolhe um Mestre do Jogo, que vai controlar o leitor de música e o controlador do jogo.

- O jogo tem as opções seguintes:

- Diz o nome desta faixa
- Toca a batida da introdução
- Diz o nome do artista
- Canta o verso seguinte

O objectivo do jogo é ser o primeiro a dar a resposta correcta à pergunta relacionada com a música. Os pontos são dados ou retirados pelo Mestre do Jogo e a «audiência» responderá de acordo com as tuas respostas! Se o Mestre do Jogo pensar que estás a acertar em demasiadas respostas, pode usar uma das três funções de distorção para tornar o jogo ainda mais difícil!

Requer 3 pilhas AAA (não incluídas)

Atenção! Risco de acidente. Não apropriado para crianças com menos de 36 meses, devido à existência de peças pequenas. Risco de asfixia. Não apropriado para crianças com menos de 36 meses devido à existência de um cabo comprido.

Para inserir /substituir as pilhas: abra a tampa do compartimento das pilhas, seguindo as polaridades correctas. Certifique-se de que a tampa do compartimento das pilhas está bem fechada antes de usar. As pilhas não recarregáveis não devem ser carregadas. As pilhas recarregáveis só devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto. As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do produto antes de serem carregadas. Não misture pilhas novas com pilhas usadas. Não misture pilhas alcalinas com outras normais (carbono zinco) ou recarregáveis (níquel cádmio). As pilhas gastas devem ser retiradas do produto. Os bornes de alimentação não devem entrar em curto-circuito. Siga as instruções do fabricante sobre o uso seguro e a eliminação das pilhas. As pilhas devem ser usadas sob a supervisão de um adulto.

Não recomendado para crianças com menos de 8 anos. Guarde a embalagem para referência futura.



1. Consola de altifalante
2. Botões de resposta dos concorrentes
3. ECRã LCD de pontuação

4. Controlador do Jogo
5. controlo de volume
6. 3 botões para distorcer a música
7. efeitos de som de público
8. pontos concedidos com botões + e -
9. botão iniciar / parar a música

Este jogo inclui:

- 1 consola com altifalante, com 4 botões para as respostas dos jogadores e ecrã de LCD para os resultados dos 4 jogadores.
- 1 controlador com botão de início / paragem da música, 3 botões de distorção, controlo de volume, efeitos de audiência e pontuação.

Começar:

O jogo necessita de 3 pilhas AA, localizadas na base da consola principal. Desaperta o parafuso do compartimento e insere as pilhas. O botão on / off (ligar / desligar) está localizado na frente da consola do altifalante, por baixo do ecrã LCD. Prime o botão para ligar o jogo; ouvirás uma ronda de aplausos e os botões de respostas dos jogadores começam a piscar quando o jogo é ligado. Se receberes aplausos, os botões de resposta e o ecrã LCD iluminam-se. Insere as pilhas correctamente e ficas pronto para jogar!

Como jogar:

Este jogo pode ser jogado com 2, 3 ou 4 concorrentes ou equipas. Cada jogador deve posicionar-se de forma a ficar perto do botão de respostas. Será preciso escolher um mestre do jogo, que escolhe a música do seu leitor de música, leitor de MP3, telemóvel, computador, etc. O mestre do jogo tem a responsabilidade de fazer as perguntas, a que os jogadores têm de responder de forma correcta. O mestre do jogo pode atribuir e deduzir pontos, controlar os vários efeitos sonoros e gerir a pontuação. A função de mestre do jogo deve ser assumida por um jogador de cada vez. O passo final consiste em decidir quanto tempo demora o jogo, escolhendo uma pontuação a alcançar ou estabelecendo um limite de tempo.

Agora estás pronto para jogar!

1. Liga o teu leitor de música à ficha na consola e prime o botão on / off localizado na consola do altifalante. Quando os botões de respostas pararem de piscar, o mestre do jogo está pronto para escolher a primeira música.
2. Escolhe a música e faz uma pergunta: por exemplo, «qual é o título desta faixa?», ou «qual é o nome do artista?». Prime PLAY no teu leitor de música e o botão START na consola. A faixa começa a tocar no altifalante do jogo. Podes ajustar o volume com o controlo de volume que está de lado na consola de controlo ou usando o controlo do teu próprio leitor de música. Podes resolver usar um dos botões de distorção para tornar o jogo mais difícil; podes seleccionar estes botões antes de a música começar ou enquanto está a tocar. Para desligar a distorção, prime o botão outra vez e a música voltará ao normal.
3. Todos os jogadores ou equipas devem tentar responder à pergunta relacionada com a música; o primeiro que souber a resposta deve premir o botão de respostas o mais depressa possível... o primeiro a carregar no botão é o que pode responder! Quando um jogador carrega no botão de resposta, ouve-se um zumbido, a luz do jogador acende-se e o altifalante desliga-se (a faixa continua a tocar, mas não se pode ouvir).
4. O jogador ou a equipa anuncia a resposta à pergunta relacionada com a música; se a resposta estiver correcta, o jogador ganha um ponto; se estiver errada, fica sem um ponto, o que é feito pelo mestre do jogo. Se a resposta dada estiver errada, o mestre do jogo pode resolver continuar a faixa, premindo outra vez o botão «play», e a música voltará a tocar. Nota que se a resposta demorar muito tempo, a faixa pode já ter terminado! Podes atribuir pontuações mais ao tipo de um «jogo de televisão», dando 2 pontos se a primeira resposta estiver correcta (e deduzindo 3 pontos se estiver errada) e dando o deduzindo apenas um ponto se a segunda (ou terceira, quarta, etc.) estiver certa ou errada.
5. O jogo termina quando o primeiro jogador ou equipa alcançar a pontuação previamente combinada ou quando terminar o tempo de jogo. As pontuações serão limpas quando a consola for desligada.

Nota que o jogo entra em modo de dormir quando é deixado durante mais de 10 minutos. O jogo voltará a funcionar quando um dos botões do controlador for premido. Para assegurar o tempo de vida normal das pilhas, certifica-te de que o jogo é desligado depois de ser usado.

Estamos à sua disposição para fornecer todas as informações que necessite através do telefone 21 782 82 00 ou do Fax 21 782 82 09.

Visite também o catálogo completo on-line na página Web: www.dmail.pt

206288 - QUIZ IT - JUEGO MUSICAL

Enchufa el lector de música, elige una canción y deja que empiece la diversión!
El juego musical de gran ritmo con toda la diversión de un concurso.

- El juego musical interactivo que TU controlas!
- ¿Quién sabe más de música?
- Dale al timbre para ganar!
- Muchas opciones de juego!
- El sonido puede ser distorsionado
- Con efecto del público en la sala

Quiz it es un juego interactivo. Enchufa tu lector de música y pon a la prueba los conocimientos musicales de tu familia y tus amigos!

- Juega solo o en grupo.
- Elige un moderador que controlará el lector y la consola.

- Las opciones del juego incluyen:

Nombre de la canción
Bate el inicio
Nombre del artista
Canta el resto de la canción

O simplemente crea tu propio juego - las posibilidades son infinitas!

El objetivo del juego es ser el primero en darle al botón con la respuesta correcta a la pregunta musical. Los puntos los da o los quita el Moderador y el "público" responderá según la respuesta! Si el Moderador cree que sabes demasiadas respuestas puede usar una de las tres distorsiones del sonido para que el juego se vuelva más interesante!

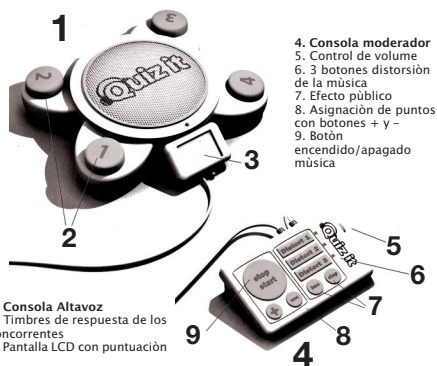
Usa 3 pilas AA (no incluidas)

Advertencia! Peligro de asfixia. Contiene piezas pequeñas, no apto para niños menores de 36 meses. Las pilas están incluidas solo como demostración. El fabricante no garantiza su duración.

Para colocar/cambiar las pilas: Desatornillar la tapa y colocar las pilas siguiendo la polaridad indicada. Controlar que la tapa esté bien colocada antes del uso. No cargar las pilas no recargables. Cargar las pilas solo bajo la supervisión de un adulto. Sacar las pilas antes de cargarlas. No mezclar pilas nuevas y usadas. No mezclar pilas alcalinas, estándar (cinc-carbón) o recargables (níquel-cadmio). Quitar las pilas acabadas. No cortocircuitar los terminales. Por favor, seguir las instrucciones del fabricante sobre el uso y la eliminación de las pilas. Manejar las pilas bajo la supervisión de un adulto.

No apto para niños menores de 8 años.

Por favor, conservar el paquete como futura referencia.



1. Consola Altavoz
2. Timbres de respuesta de los concurrentes
3. Pantalla LCD con puntuación

4. Consola moderador
5. Control de volumen
6. 3 botones distorsión de la música
7. Efecto público
8. Asignación de puntos con botones + y -
9. Botón encendido/apagado música

Quiz it contiene:

- 1 consola altavoz con 4 botones de respuesta, un altavoz central y 4 pantallas para la puntuación de cada concursante.
- 1 consola moderador con botón de encendido/apagado, 3 botones de distorsión de la música, control de volumen, efecto público y puntuación.

Para empezar:

Destornilla la tapa del compartimiento de las pilas que hay en la base de la consola principal y coloca 3 pilas AA.

El botón encendido/apagado se encuentra en la parte frontal de la consola altavoz debajo de la pantalla. Al presionarlo se oirán aplausos, la luz de los botones de respuesta de los concursantes parpadeará y se encenderá la pantalla, las pilas se han colocado correctamente y se puede empezar a jugar!

Como se juega:

Pueden jugar 2, 3 o 4 personas o equipos. Cada uno debe colocarse cerca del botón de respuesta de manera que sea fácil de alcanzar. Quiz it necesita un moderador que elija la música del lector, Mp3, ordenador, etc. El moderador debe hacer las preguntas que los concursantes deben adivinar correctamente. El moderador da o quita puntos, controla los efectos sonoros y tiene la cuenta. Aconsejamos cambiar el moderador cada turno. El último paso consiste en decidir cuanto debe durar el juego, o al alcanzar una cierta puntuación o después de un cierto tiempo.

Es el momento de jugar con Quiz it!

1. Enchufa el lector de música en el jack y presiona el botón encendido/apagado que hay en la consola altavoz. Cuando los botones de respuesta dejan de parpadear el moderador puede elegir la primera canción.
2. Después de elegir la canción hace una pregunta, por ejemplo: "Nombre de la canción", "Nombre del artista", "Presiona "play" en el lector y "start" en la consola. La canción se oirá a través del altavoz del Quiz it. El moderador puede ajustar el volumen moviendo el control que hay en un lado de la consola o usando el mismo lector.
3. También puede usar uno de los botones de distorsión para hacerlo más difícil, antes de empezar la canción o mientras está sonando. Para quitar la distorsión deberá presionar otra vez el botón.
4. Todos los concursantes/equipos deben intentar adivinar la respuesta, el primero que toca el botón de respuesta responde! Cuando se toca el botón se oye un timbre, la luz parpadeará y el altavoz se apaga (la música sigue sonando pero no se oye).
5. El concurrente/equipo dice la respuesta, si esta es correcta el moderador da un punto, si es equivocada quita un punto.
6. Si la respuesta es equivocada el moderador puede decidir si continuar con la canción presionando el botón "play" otra vez. Recuerda que si la respuesta ha tardado, la canción podría haber terminado!
7. Se pueden dar puntos como si fuera un concurso real, dando 2 puntos si la primera respuesta es correcta (y quitando dos si fuera equivocada) y añadiendo (o quitando) solo 1 en las siguientes.
8. El moderador puede aplaudir o abuchear a los concursantes en cualquier momento presionando el botón de su consola.
9. El juego termina cuando un jugador/equipo alcanza la puntuación decidida o se termina el tiempo. Los puntos se borran al apagar la consola.

Quiz it se pone en modo ahorro de energía si no se juega durante 10 minutos. Quiz it sigue funcionando al presionar cualquier botón. Para que las pilas duren más tiempo, apaga el juego después de cada uso.

No apto para niños menores de 8 años.
Por favor, conservar el paquete como futura referencia.

¿Quieres conocer las más de 1500 ideas útiles y originales de Dmail? Descúbrelos en nuestra página web www.dmail.es
Catálogo completo en www.dmail.es



206288 - QUIZ IT - GIOCO MUSICALE

Collegate il vostro riproduttore musicale e date inizio al divertimento!
Il veloce gioco musicale con tutto il divertimento di uno spettacolo a quiz!

- Il quiz musicale interattivo controllato da VOI!
- Chi conosce meglio la musica?
- Premi il pulsante per vincere!
- Scelta di più giochi!
- La musica può essere distorta
- Riproduzione di effetti sonori degli spettatori

QUIZ IT è un quiz musicale interattivo. Collegate il vostro riproduttore musicale e mettetevi alla prova la conoscenza musicale dei vostri amici e familiari!

- Giocate individualmente o in gruppo.
- Scegliete una persona per condurre il gioco manovrando il riproduttore musicale ed il quadro di controllo.

- Le opzioni di gioco possibili sono:

Indovina il titolo della canzone
Indovina la canzone dalle prime note
Indovina il cantante
Canta la strofa successiva

Potete anche inventare il vostro gioco - le possibilità sono infinite!

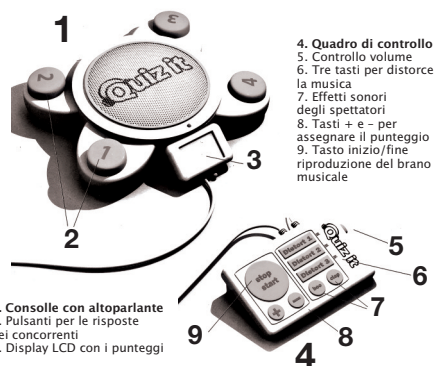
Lo scopo del gioco è quello di essere il primo a premere il pulsante dando la risposta esatta. I punteggi vengono assegnati o tolti dal conduttore e gli "spettatori" si comporteranno secondo la vostra risposta! Se il gioco è troppo facile, il conduttore può distorcere la musica per rendere il gioco più appassionante!

Funziona con 3 batterie di tipo AA (non incluse)

Attenzione! Pericolo di soffocamento. Presenza di piccoli componenti. Non adatto a bambini al di sotto dei 36 mesi. Attenzione! Pericolo di strangolamento. Presenza di cavi lunghi. Non adatto a bambini al di sotto dei 36 mesi.

Come inserire/sostituire le batterie: Svitare il coperchio del comparto batterie ed inserire le batterie rispettando le polarità indicate. Chiudere il coperchio prima dell'uso. Non ricaricare le batterie non ricaricabili. Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto. Per ricaricare le batterie ricaricabili, toglierle dal gioco. Non mescolare batterie nuove ed usate. Non mescolare batterie alcaline, standard (carbone-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio). Togliere dal gioco le batterie scariche. Non cortocircuare i contatti. Per lo smaltimento delle batterie, seguire le istruzioni del fabbricante. Le batterie devono essere maneggiate sotto la supervisione di un adulto.

Non raccomandato per bambini al di sotto di 8 anni.
Conservare l'imballaggio.



1. Consolle con altoparlante
2. Pulsanti per le risposte dei concorrenti
3. Display LCD con i punteggi

4. Quadro di controllo
5. Controllo volume
6. Tre tasti per distorcere la musica
7. Effetti sonori degli spettatori
8. Tasti + e - per assegnare il punteggio
9. Tasto inizio/fine riproduzione del brano musicale

QUIZ IT è composto da:

- 1 Consolle con 4 pulsanti per le risposte dei concorrenti, un altoparlante centrale e 4 display LCD per visualizzare i punteggi.
- 1 Quadro di controllo con tasto per riprodurre ed interrompere la musica, 3 tasti per distorcere la musica, un controllo del volume, tasti per effetti sonori degli spettatori e per assegnare il punteggio.

Introduzione:

QUIZ IT funziona con 3 batterie di tipo AA. Per installare le batterie, aprite il comparto batterie nella base della consolle, svitando la vite del coperchio. Accendere la consolle premendo il pulsante ON/OFF sotto il display LCD, nella parte anteriore della consolle. Il gioco è pronto quando sentirete una serie di applausi e le luci dei pulsanti per le risposte lampeggeranno.

Istruzioni per giocare:

QUIZ IT è un gioco per 2, 3 o 4 concorrenti o squadre. Ogni concorrente deve usare un pulsante per le risposte. Per giocare con QUIZ IT serve un conduttore che sceglie le canzoni dal riproduttore musicale (MP3, computer ecc.) e che fa le domande ai concorrenti. Il conduttore è responsabile del punteggio e degli effetti sonori. Il ruolo del conduttore può essere svolto a rotazione da tutti i partecipanti. Prima di iniziare decidere se vincerà chi arriva prima ad un determinato punteggio o chi fa più punti in un determinato tempo.

Giocate a QUIZ IT!

1. Collegate il riproduttore musicale all'apposita presa e premere il pulsante ON/OFF sulla consolle. Il conduttore sceglierà la prima canzone quando le luci dei pulsanti per le risposte smettono di lampeggiare.
2. Scegliere la canzone e fare la domanda (esempio: "Qual è il titolo?", "Chi è il cantante?"). Premere PLAY sul riproduttore musicale e START sulla consolle. La canzone sarà riprodotta sull'altoparlante della consolle. Regolare il volume con il controllo della consolle o con quello del riproduttore musicale. Per rendere più difficile il gioco, premere uno dei tasti per distorcere la musica prima o durante la riproduzione. Per terminare l'effetto, premere ancora il tasto.
3. Quando sapete la risposta, premete il tasto per la risposta ... risponde chi preme il tasto per primo!
4. Quando premete il tasto per la risposta, la consolle emette un segnale sonoro, la luce del tasto inizia a lampeggiare e l'altoparlante è disattivato (nota: il riproduttore musicale continua a funzionare, ma la musica non si sente).
5. Il concorrente/la squadra forniscano la risposta. Il conduttore assegna un punto se la risposta è giusta, lo toglie se è sbagliata.
6. In caso di risposta errata, il conduttore decide se riproporre la stessa canzone premendo il tasto di riproduzione della musica. (Nota: se è trascorso molto tempo, la canzone può essere terminata).
7. Potete decidere regole diverse: ad esempio dare 2 punti se la prima risposta è giusta (e togliere 2 punti se è sbagliata) e dare/togliere solo 1 punto se la seconda (e terza/quarta ecc.) è giusta/sbagliata.
8. Il conduttore può applaudire o fischiare il concorrente in ogni momento, premendo il tasto corrispondente della consolle.
9. Il gioco termina quando il primo concorrente/squadra raggiunge il punteggio fissato o quando scade il tempo stabilito. Spegnendo la consolle i punteggi si azzerano.

Nota: QUIZ IT entra in standby se non si gioca per 10 minuti. Riprenderà a funzionare premendo un tasto qualsiasi della consolle. Per prolungare la vita delle batterie, spegnere la consolle alla fine del gioco.

Non raccomandato per bambini al di sotto di 8 anni.
Conservare le istruzioni per consultazioni future.

Conosci le altre 1500 Idee Utili e Introuvabili di D-Mail?
Se tu non dovessi ancora ricevere il catalogo, puoi richiederlo GRATIS telefonando al: 055-8363040
Visita anche il catalogo completo on-line su: www.dmail.it